

HRVATSKI KUGLAČKI SAVEZ

**SPORTSKI PRAVILNIK HRVATSKOG
KUGLAČKOG SAVEZA
ZA KLASIČNO KUGLANJE NA DEVET ČUNJEVA**



Zagreb, srpanj 2017.

SADRŽAJ

1. OPĆENITO	3
2. CEREMONIJAL	3
2.1. Zastave na svim nacionalnim natjecanjima	3
2.2. Himna	3
2.3. Tehnička oprema	3
3. PROVOĐENJE KUGLANJA NA DEVET ČUNJEVA	4
3.1. Sportska godina	4
3.2. Državna prvenstva koja organizira HKS	4
3.3. Dobne kategorije natjecatelja	4
3.4. Vrsta igre.....	4
3.4.1. <i>Kombinirana igra</i>	4
3.4.2. <i>Igra u „pune“</i>	4
3.4.3. <i>Igra u „čišćenje“</i>	4
3.5. Set, vrijeme igre, broj hitaca, korištenje staza.....	4
3.5.1. <i>Set</i>	4
3.5.2. <i>Vrijeme igre za jedan set</i>	5
3.5.3. <i>Broj hitaca</i>	5
3.5.4. <i>Raspored i izmjena staza</i>	5
3.6. Natjecateljski i sportski prostor	6
3.6.1. <i>Natjecateljski prostor</i>	6
3.6.2. <i>Sportski prostor</i>	6
3.7. Početak utakmice, početak satnice, probni hici, predstavljanje igrača	6
3.7.1. <i>Početak utakmice</i>	6
3.7.2. <i>Početak satnice</i>	6
3.7.3. <i>Zagrijavanje</i>	6
3.7.4. <i>Predstavljanje igrača</i>	7
3.8. Prekid utakmice, trajni prekid utakmice	7
3.8.1. <i>Prekid utakmice</i>	7
3.8.2. <i>Trajni prekid utakmice</i>	8
4. REKAPITULACIJA	8
4.1. Srušeni čunjevi i prebrojavanje.....	8
4.1.1. <i>Srušeni čunjevi</i>	8
4.1.2. <i>Ispravak srušenih čunjeva</i>	8
4.2. Promašaj, nevažeci hitac, neizvedeni hitac	8
4.2.1. <i>Promašaj</i>	8
4.2.2. <i>Hitac bez učinka</i>	8
4.2.3. <i>Hitac bez učinka prije odigranog hica</i>	9
4.3. Rekapitulacija utakmica i turnira	9
4.3.1. <i>Rezultat utakmice sa igračkim poenima</i>	9
4.3.2. <i>Turniri sa igrom na poene</i>	10
4.3.3. <i>Turniri bez zbroja poena</i>	11
4.3.4. <i>Razlike</i>	11
4.4. Registracija utakmice u slučaju trajnog prekida utakmice	11
5. POJEDINAČNI NASTUPI	11
5.1. Klasifikacija	11

5.1.1.	<i>Različite dobne skupine</i>	11
5.1.2.	<i>Dozvola za nastup u starijim dobnim skupinama</i>	11
5.2.	Dozvola za nastup	11
5.3.	Sportska nacionalnost i promjena kluba	12
5.3.1.	<i>Dozvola nastupa za nacionalnu reprezentaciju</i>	12
5.3.2.	<i>Promjena državljanstva</i>	12
5.3.3.	<i>Promjena kluba igrača</i>	12
5.4.	Liječnički pregled	12
5.5.	Sportska trenirka i igrački dres	12
5.5.1.	<i>Izgled sportske trenirke i igračkog dresa</i>	12
5.5.2.	<i>Reklame</i>	13
6.	EKIPNA NATJECANJA	13
6.1.	Broj natjecatelja u ekipi	13
6.1.1.	<i>Natjecanja i broj natjecatelja u ekipi</i>	13
6.1.2.	<i>Obaveze po natjecanjima</i>	13
6.2.	Ligaška natjecanja HKS-a	13
6.3.	Najava ekipa, izmjena sastava	13
6.3.1.	<i>Sastav ekipe</i>	13
6.4.	Početne staze i početak igračke satnice	14
6.5.	Zamjena	14
6.5.1.	<i>Natjecanja sa zamjenama</i>	14
6.5.2.	<i>Broj zamjena</i>	14
6.5.3.	<i>Zamjena u igri Sudden victory</i>	14
6.6.	Posebности uz zamjene	15
6.7.	Sekundanti (uključujući trenere)	15
7.	KRŠENJE PROPISA, NESPORTSKO PONAŠANJE, PRIGOVOR	15
7.1.	Sankcioniranje igrača	15
7.1.1.	<i>Sankcioniranje općenito</i>	15
7.1.2.	<i>Opomene i učinak kugle</i>	15
7.1.3.	<i>Prenošenje i važenje kartona</i>	16
7.2.	Opomene sekundantima	16
7.2.1.	<i>Vrijeme važenja opomene</i>	16
7.2.2.	<i>Opomene</i>	16
7.3.	Opis kršenja pravila	16
7.4.	Kodeks ponašanja sportaša	17
7.5.	Obavijest za organizatore i suce	17
7.6.	Žalbe	17
7.6.1.	<i>Vrste žalbi</i>	17
7.6.2.	<i>Rok za žalbe</i>	18
7.6.3.	<i>Žalbeni postupak</i>	18
7.7.	Zabrana nastupa	19
7.7.1.	<i>Zabrana nastupa klubova</i>	19
7.7.2.	<i>Zabrana nastupa igrača</i>	19
8.	ZAVRŠNE ODREDBE	19

1. OPĆENITO

- 1.1. Ovaj Pravilnik se temelji na Međunarodnom sportskom pravilniku sekcije Classic, Svjetske asocijacije kuglanja na devet čunjeva (skraćeni naziv WNBA/NBC).
- 1.2. Ova pravila sporta su temeljena na nepisanom zakonu poštenja u sportu. Ovo treba uzeti u obzir prilikom primijene i interpretacije.
- 1.3. Ova pravila obavezuju HKS i njihove organizacije te su važeća na svim nacionalnim natjecanjima.
- 1.4. Za pisanje ovih pravila odgovorni je Izvršni odbor HKS-a.
- 1.5. Samo Izvršni odbor HKS-a može odlučiti o promjeni i dopuni pravila kao i principu odigravanja sportskih događanja (održavanje događaja, vrijeme trajanja, način odigravanja i kvota startnih pozicija).
- 1.6. Prema odluci iz članka 1.5. Izvršni odbor HKS-a je ovlašten izdati dodatne pravilnike i propozicije za pojedina natjecanja.

2. CEREMONIJAL

2.1. Zastave na svim nacionalnim natjecanjima

Na svim natjecanjima na kuglanama mora biti izvješena zastava Republike Hrvatske i preporuka je da bude zastava WNBA.

2.2. Himna

Na početku svečanog otvaranja i završetku svečanog zatvaranja državnih prvenstava svira se nacionalna himna. Nacionalna himna svira se na početku i na kraju završnice KUP-a.

2.3. Tehnička oprema

Kuglačka natjecanja mogu se odvijati samo na kuglanama na devet čunjeva:

- a. koji ispunjavaju tehničke zahtjeve prema Pravilniku o kategorizaciji kuglana i Tehničkom pravilniku.
- b. koji su pregledani od strane Komisije za licenciranje kuglačkih objekata ili od strane NBC ovlaštene osobe za pregled. Certifikat pregleda kuglane ne smije biti stariji od 3 godine i mora biti javno izvješen unutar kuglačkog objekta.
- c. ovisno o dodijeljenoj kategoriji kuglane, na toj kuglani može se odvijati natjecanje određenog stupanj.

Na kuglačkom objektu mora se postaviti sljedeći broj kugli:

- a. Ako postoji držač kugli za svaku stazu posebno – najmanje 3 kugle iste vrste
- b. Ako postoji držač kugli za dvije staze – najmanje 5 kugli iste vrste

Čunjevi koji se koriste za vrijeme jednog natjecanja moraju na svim stazama biti od istog proizvođača i istog modela.

U kuglačkom objektu mora postojati oprema za pružanje prve pomoći.

3. PROVOĐENJE KUGLANJA NA DEVET ČUNJEVA

3.1. Sportska godina

Sportska godina počinje 01. srpnja i završava 30. lipnja sljedeće godine

3.2. Državna prvenstva koja organizira HKS

- Ekipno prvenstvo
- Pojedinačno
- Sprint
- Tandem
- Parovi

3.3. Dobne kategorije natjecatelja

Kategorija	Godište	Oznaka	Promjer kugli
Pomladak	10 do 12 godina	U12	14 cm
Kadeti	13 do 14 godina	U14	15 cm
Mlađi juniori	15 do 18 godina	U18	16 cm
Juniori	19 do 23 godine	U23	16 cm
Žene/Muškarci	24 do 59 godina	Ž/M	16 cm
Veterani	Preko 60 godina	Ü60	16 cm

3.4. Vrsta igre

3.4.1. Kombinirana igra

Igra se jedan set od čega:

- a. Prva polovica u „pune“
- b. Druga polovica u „čišćenje“

3.4.2. Igra u „pune“

Nakon svake kugle srušeni čunjevi se postavljaju ponovno i ta situacija se ponavlja dok se ne odigraju svi hici prema članku 3.4.1. a).

3.4.3. Igra u „čišćenje“

Nakon što se odigra prva kugla na sve čunjeve, ostatak kugli se igra na preostale čunjeve sve dok se ne poruše svi čunjevi. Situacija se ponavlja dok se ne odigraju svi hici prema članku 3.4.1. b).

3.5. Set, vrijeme igre, broj hitaca, korištenje staza

3.5.1. Set

Natjecanja HKS-a će se provoditi kombiniranom igrom sukladno natjecanju koje se održava:

- a. Na jednoj stazi 30 hitaca = 1 set (= 15 hitaca u „pune“ / 15 hitaca u čišćenje)
- b. Na jednoj stazi 20 hitaca = 1 set (= 10 hitaca u „pune“ / 10 hitaca u čišćenje)

3.5.2. Vrijeme igre za jedan set

Vrijeme igre dozvoljeno za jedan set iznosi:

- a. Za 30 kugli kombinirano 12 minuta čiste igre
- b. Za 20 kugli kombinirano 8 minuta čiste igre

Učinak kugle nakon isteka vremena se priznaje samo ako ga prizna automat.

Mjerači vremena moraju biti pouzdani i vidljivi kuglačima, sekundantima, sucima i gledateljstvu. Zaustavljanje vremena mora biti moguće u bilo kojem trenutku.

3.5.3. Broj hitaca

3.5.3.1. Broj hitaca prema natjecanju

Broj hitaca prema natjecanju iznosi:

- a. Pojedinačno klasičnim načinom muškarci/žene, U23, U18, U14, U12
1 natjecatelj x 120 hitaca (=4 seta po 30 hitaca)
- b. Pojedinačno sprint muškarci/žene, U23, U18, U14
1 natjecatelj x 40 hitaca (=2 seta po 20 hitaca)
- c. Tandem muškarci/žene, U23, U18, U14
2 natjecatelja na istoj stazi x 60 hitaca (=2 seta po 30 hitaca)
- d. Parovi muškarci/žene, U23, U18, U14
2 natjecatelja x 120 hitaca (=4 seta po 30 hitaca)
- e. Ekipe muškarci/žene
6 natjecatelja x 120 hitaca (=4 seta po 30 hitaca)
- f. Ekipe muškarci/žene, U23 i U18
4 natjecatelja x 120 hitaca (=4 seta po 30 hitaca)
- g. Ekipe muškarci/žene, U14
3 natjecatelja x 120 hitaca (=4 seta po 30 hitaca)

3.5.4. Raspored i izmjena staza

3.5.4.1. Raspored staza

Sva nacionalna natjecanja moraju se provoditi prema blok startanju. Raspoložive staze će se koristiti istovremeno prema potrebama (satnicama).

Prije početka pojedinačnih natjecanja mora se napraviti plan odigravanja za kuglače te oni moraju biti upoznati s njim. Detalji o ovome se mogu pogledati u dotičnim primijenjenim pravilima.

3.5.4.2. Zamjena staza

Staze se moraju mijenjati kombinirano nakon svakog seta.

Promjena staza tijekom utakmice na 4 staze:

Staza 1	Staza 2	Staza 3	Staza 4
A1	B1	A2	B2
B1	A1	B2	A2
B2	A2	B1	A1
A2	B2	A1	B1

Kuglači pod rednim brojem 3 i 4 te 5 i 6 mijenjaju staze jednako kao i igrači pod rednim brojem 1 i 2.

Promjena staza tijekom utakmice na 6 staza:

Staza 1	Staza 2	Staza 3	Staza 4	Staza 5	Staza 6
A1	B1	A2	B2	A3	B3
B1	A1	B2	A2	B3	A3
B3	A3	B1	A1	B2	A2
A3	B3	A1	B1	A2	B2

Kuglači pod rednim brojem 4, 5 i 6 mijenjaju staze jednako kao i igrači pod rednim brojem 1, 2 i 3.

3.6. Natjecateljski i sportski prostor

3.6.1. Natjecateljski prostor

Natjecateljski prostor je odvojeni prostor u koji kuglač ulazi da bi započeo igru, iz kojeg uzima kugle za igru i napušta ga nakon završetka. Igrački prostor je označen crtama na koje igrač smije nagaziti, ali ih ne smije prestopiti tijekom nastupa.

Natjecateljski prostor se može napustiti u iznimnim slučajevima i isključivo uz dozvolu suca.

Zaustavljanje vremena nije dozvoljeno osim u slučaju ozljede (izuzima se zagrijavanje).

Ako se granična crta prestupi prilikom uzimanja kugle iz držača kugli igrač ne čini prekršaj.

3.6.2. Sportski prostor

Sportski prostor se sastoji od natjecateljskog prostora i prostora neposredno uz natjecateljski prostor u kojem borave ostali igrači i članovi delegacije tijekom natjecanja.

3.7. Početak utakmice, početak satnice, probni hici, predstavljanje igrača

3.7.1. Početak utakmice

Početak utakmice je vrijeme za koje je u rasporedu zakazana utakmica za svakog pojedinog igrača, svaki tandem, svaki par i svaku ekipu.

3.7.2. Početak satnice

Početak satnice je od trenutka kada krenu probni hici. Ako jedan igrač ili par ne dođe na stazu do početka probnih hitaca igrač nema pravo nastupa na natjecanju ili utakmici.

U ekipnom natjecanju **igrača koji je izgubio pravo nastupa** može zamijeniti pričuvni igrač.

3.7.3. Zagrijavanje

3.7.3.1. Početak zagrijavanja

Vrijeme zagrijavanja započinje na znak glavnog suca i pokretanjem mjerača vremena.

3.7.3.2. Vrijeme zagrijavanja

Vrijeme zagrijavanja je propisano za svakog igrača u vremenu:

- 5 minuta u natjecanjima = 120 hitaca
- 3 minute u natjecanjima < 120 hitaca

3.7.3.3. Nije dozvoljeno zagrijavanje

Zagrijavanje nije dozvoljeno u natjecanjima ako su svi igrači ili tandemi igrali u prethodnoj satnici.

3.7.3.4. Zagrijavanje samo jednom u toku utakmice

Zagrijavanje se može koristiti samo jednom. Pričuvni igrač koji ulazi nakon isteka vremena zagrijavanja nema pravo na zagrijavanje.

3.7.3.5. Zamjena za vrijeme zagrijavanja

Vrijeme se ne zaustavlja u slučaju zamjene igrača u toku zagrijavanja niti u slučaju ozljede. Pričuvni igrač može koristiti preostalo vrijeme zagrijavanja.

3.7.4. Predstavljanje igrača

Predstavljanje igrača obavlja se tijekom zagrijavanja.

3.8. Prekid utakmice, trajni prekid utakmice

3.8.1. Prekid utakmice

3.8.1.1. Prekid općenito

- a. Uzrokuje: kada se zamrse čunjevi, otklanjanje kvarova na automatima ili slične tehničke poteškoće, ozljeda igrača.
- b. Odluka: Sudac odlučuje za koje staze se vrijeme lijevo i/ili desno zaustavlja.
- c. Slijedi: Igra se prekida na stazama ako su igrači uznemireni preko potrebne mjere zbog uklanjanja kvara.
- d. Vrijeme se ne zaustavlja: Ako sudac igračima da nalog da nastave s igrom, a igrač ne nastavi s igrom, vrijeme igraču i dalje teče.
- e. Ozljeda igrača: Ako se radi o prvoj ozljedi igrača, igraču se odobrava 10 minuta za saniranje ozljede, te se vrijeme zaustavlja. Nakon toga igrač nastavlja sa igrom ili u igru ulazi pričuvni igrač ukoliko već nije nastupio. Ako igrač po drugi puta prijavi ozljedu vrijeme se više ne zaustavlja.

3.8.1.2. Natjecanja sa igračkim poenima

Ako je vrijeme igre prekinuto na jednoj stazi kratkoročno ili dugoročno, suparničkom igraču se zaustavlja vrijeme čak i ako to njega ne ometa. U igri igrač na igrača.

Članak 3.8.1.3., 3.8.2., i 4.4. vrijede u igri igrač protiv igrača, a samo je jedna staza ispravna.

3.8.1.3. Dugotrajni prekidi

- a) Nastavak igre – Nakon kvara staze igra se mora nastaviti u razumnom roku.
- b) Nastavak na drugim stazama – Ako stazu nije moguće popraviti igra se može nastaviti na preostalim stazama ako je to moguće, prema procjeni glavnog suca.
- c) Prekid duži od 15 minuta – Igra se nastavlja sa 5 hitaca u „pune“ čiji se učinak ne broji
- d) Kada su igrači koji su imali kvar na stazi završili set, igrači na susjednim stazama zajedno sa njima igraju 5 hitaca u „pune“. Nakon toga se vrši promjena staza.

3.8.2. Trajni prekid utakmice

Ako se kvar ne može otkloniti i druge staze nisu raspoložive, sudac može prekinuti utakmicu. Za registraciju rezultata utakmice pogledati članak 4.4.

4. REKAPITULACIJA

4.1. *Srušeni čunjevi i prebrojavanje*

4.1.1. *Srušeni čunjevi*

Pobjednik seta se određuje prema zbroju srušenih čunjeva. Mjerodavan je elektronični prikaz na totalizatoru.

4.1.2. *Ispravak srušenih čunjeva*

- a) Ako se dogodila greška na totalizatoru te nisu pribrojani stvarno srušeni čunjevi, u zapisnik se upisuje stvarni učinak kugle. Sudac je dužan provjeriti svaki sporni slučaj pojedinačno.
- b) Čunjevi koje je porušila kugla koja se odbila odostraga (povratna kugla) se ne zbrajaju u učinak kugle. Hitac neće biti ponovljen
- c) Kod automata bez užadi učinak porušeni čunj se ne računa ako ga je porušio dio automata.
- d) Čunj se ne zbraja ako je pao prije ili nakon izbačaja, a prije udara kugle. Hitac se mora ponoviti.
- e) Automat mora biti spreman za igru prije nego igrač započne sa izvođenjem hica, u protivnom hitac je nevažeći i mora se ponoviti (osim u slučaju 7.3.e).
- f) Ako je igrač zauzeo stav za izbačaj i kugla mu je ispala izvan natjecateljskog prostora, to se broji kao ispravan hitac.

4.2. *Promašaj, nevažeći hitac, neizvedeni hitac*

4.2.1. *Promašaj*

Kao promašaj se računa:

- a) Promašaj jednog čunja ili skupine čunjeva
- b) Ako se odbije od stranice
- c) Ako kugla napusti stazu u bočni kanal ili napusti natjecateljski prostor prilikom ispadanja kugle kod zauzimanja početnog stava

4.2.2. *Hitac bez učinka*

Hitac bez učinka je svaki hitac nakon prvog prekršaja a nije u skladu s pravilima.

Ovakav hitac se računa kao „nula“ i zapisuje se sljedeće:

- a) Igra u „pune“ – Srušeni čunjevi se upisuju i prekrize sa X
- b) Igra u „čišćenje“ – Srušeni čunjevi se upisuju i prekrize sa X, ali se ne postavljaju ponovno. Na ostatak čunjeva se nastavlja igrati.

4.2.3. Hitac bez učinka prije odigranog hica

Ako je igrač (također i u tandemu) sankcioniran žutim kartonom tijekom utakmice ili za vrijeme zagrijavanja i zaradi dodatne sankcije (žuto-crveni karton), sljedeći hitac igrača (tandema) računa se kao hitac bez učinka i ne odigrava se.

Ako je hitac izveden, iako ga igrač ne smije izvesti, hitac se računa kao hitac bez učinka. Ako se to dogodi u čišćenje, postavlja se pozicija koja je stajala prije nego što je igrač izveo hitac.

Ako igrač (tandem) više nema preostalih hitaca, tada se posljednji hitac računa kao hitac bez učinka. Na totalizatoru se mora ispraviti rezultat.

4.3. Rekapitulacija utakmica i turnira

4.3.1. Rezultat utakmice sa igračkim poenima

4.3.1.1. Set poeni (SP)

Dva kuglača (ili tandema) igraju jedan protiv drugoga (ekipna natjecanja, pojedinačna ili tandem)

- Za svaki set jedan set poen igraču sa srušenih više čunjeva
- Svakome pola seta (0,5) u slučaju izjednačenog broja čunjeva

4.3.1.2. Ekipni poeni (EP)

Dvije ekipe igraju jedna protiv druge:

- Za jedan par igrača: 1 EP za igrača sa više osvojenih SP-a
- U slučaju izjednačenog broja setova EP osvaja igrač sa više oborenih čunjeva
- U slučaju jednakosti SP i srušenog broja čunjeva svaki igrač osvaja po pola (0,5) EP
- 2 ekipna poena osvaja ekipa sa ukupno više srušenih čunjeva
- U slučaju jednakog zbroja srušenih čunjeva svaka ekipa osvaja po 1 ekipni poen

4.3.1.3. Rekapitulacija tablice

4.3.1.3.1. Bodovi za poredak na tablici (BP)

Poredak na tablici se zbraja na:

- a) Prvenstvima i ligama
- b) U prvim i uzvratnim susretima.
 - Za svaki susret 2 BP ekipi sa više osvojenih EP
 - U slučaju jednakog broja EP-a svakoj ekipi pripada 1 BP

Primjer tablice:

Poredak	broj utakmica	EP	BP
X ime kluba	XX	XX	XX

4.3.1.3.2. Poredak

Poredak BP-a i EP-a

Poredak ekipa na tablici odlučuje se na temelju:

- a) Broj ostvarenih bodova od najvećeg broja BP-a prema najmanjem, zatim
- b) Broj izgubljenih bodova od najmanjeg BP-a, ako je i to isto
- c) Broj EP-a od najvećeg prema najmanjem, ako je i to isto:

4.3.1.3.2.1 Poredak u slučaju jednakosti BP-a i EP-a na tablici ili u slučaju dvije ili jedne utakmice

Usporedbom međusobnih susreta ekipa, ako ekipe imaju jednak broj BP i EP kao i nakon dviju utakmica (prve i uzvratne) u obzir se uzima:

- a) Veći broj BP-a, ako je to jednako
- b) Veći broj EP-a, ako je i to jednako
- c) Veći broj SP-a, ako je i to jednako onda kako slijedi:

4.3.1.3.3. Poredak u slučaju jednakosti BP-a, EP-a, SP-a direktnom usporedbom

4.3.1.3.3.1 Poredak u ligaškom natjecanju

Prosjek svih gostujućih nastupa od najvećeg prema najmanjem bez međusobnih susreta.

4.3.1.3.3.2 Poredak u dvije utakmice (jednoj utakmici)

Ako je potrebna odluka: Odluka se donosi igrom „Sudden victory“ koja slijedi nakon završetka susreta.

Sudden victory se igra na stazama na kojima su igrači završavali:

- Nakon utakmice na 4 staze igrači pod rednim brojem 5 i 6 svake ekipe
 - Nakon utakmice na 6 staza igrači pod rednim brojem 4, 5 i 6 svake ekipe
- 1) 3 hica u pune sa zbrajanjem čunjeva
 - 2) **Počinje se na znak glavnog suca**
 - 3) Pobjednik je onaj koji ima veći zbroj srušenih čunjeva
 - 4) U slučaju izjednačenog zbroja čunjeva vrši se izmjena staza
 - 5) Ponavlja se sve od rednog broja 1) dok se ne dobije pobjednik

4.3.2. Turniri sa igrom na poene

4.3.2.1. Set poeni (SP)

- a. Svaki igrač na istoj poziciji u svojoj ekipi (na mjestu broj 1, mjestu broj 2 itd.) ostvaruje set poene za svaki set. Poredak se ostvaruje prema zbroju srušenih čunjeva od najvećeg prema najmanjem i ostvaruje se poredak (1,2,3, pa sve do broja sudionika turnira)
- b. U slučaju jednakosti set poeni koji su dani igračima prema broju igrača će se ravnomjerno raspodijeliti po igračima

4.3.2.2. Ekipni poeni (EP)

- a. Nakon završetka utakmice svaki igrač na istoj poziciji u ekipi (svi igrači na rednom broju 1, rednom broju 2 itd.) dobivaju ekipni poene. Poredak se ostvaruje prema većem broju ekipnih poena igrača na istim pozicijama u ekipi prema ostvarenim set poenima i ostvaruju poredak (1, 2, 3, pa sve do broja sudionika turnira)
- b. U slučaju jednakog broja set poena, ekipni poeni koji su dodijeljeni igračima će se ravnomjerno raspodijeliti po igračima

4.3.2.3. Rezultati turnira

- a. Rezultat turnira = zbroj svih ekipnih poena, zatim zbroj svih set poena ekipa od najvećeg zbroja prema najmanjem

- b. U slučaju jednakog broja ekipnih poena, tada se mjerodavnim smatra zbroj setova od najvećeg zbroja prema najmanjem
- c. U slučaju jednakog broja set poena, poredak se slaže prema članku 4.3.3.

4.3.3. Turniri bez zbroja poena

- a. Poredak prema zbroju srušenih čunjeva
- b. Ako je jednak zbroj srušenih čunjeva, poredak se određuje prema boljoj igri u „čišćenje“
- c. Ako je i to jednako, poredak se određuje prema zbroju promašaja, od najmanjeg broja prema najvećem.
- d. Ako je i to jednako, tada:
 - Dva ili više pobjednika, dvije ili više ekipa na istoj poziciji
 - Ako je potrebno donijeti odluku, ekipa sa manjim najslabijim rezultatom u ekipi ostvaruje slabiji plasman

4.3.4. Razlike

Iz navoda sadržanih u točkama 4.3.1. do 4.3.3. različita tumačenja i dopune moraju biti definirana isključivo u propozicijama natjecanja.

4.4. Registracija utakmice u slučaju trajnog prekida utakmice

Ako se dogodio kvar na kuglani koji ne može biti otklonjen, a nisu dostupne ostale slobodne staze, sudac donosi odluku o prekidu utakmica.

- a) Ako je utakmica prekinuta zbog tehničkih problema, priznaje se samo završeni setovi
- b) Ako se prekid utakmice dogodio iz drugih razloga, glavni sudac odlučuje o prekidu utakmice.

5. POJEDINAČNI NASTUPI

5.1. Klasifikacija

Za nastup u određenoj dobnoj kategoriji presudno je godište igrača koje je sadržano u sportskoj godini. Klasifikacija dobnih kategorija nalazi se u točki 3.3.

5.1.1. Različite dobne skupine

U Provedbenim pravilima za određene kuglačke događaje mora se odrediti da li igrač iz druge dobne skupine smije sudjelovati na natjecanju.

5.1.2. Dozvola za nastup u starijim dobnim skupinama

Na natjecanjima seniora i seniorki, U23 natjecanjima igrač može nastupiti isključivo ako je navršio 14 godina života na dan prije početka natjecanja.

5.2. Dozvola za nastup

Igrač suda mora dostaviti kao dokaz dozvole za nastup:

- a. Važeću igračku iskaznicu
- b. Dokaz o obavljenom liječničkom pregledu

U slučaju nedostatka navedenih dokumenata:

- a. Službeni dokaz o identitetu igrača ako je sucu dostupna dozvola o nastupu igrača od strane HKS-a
- b. Drugi važeći dokument kao dokaz medicinske sposobnosti za igru

5.3. Sportska nacionalnost i promjena kluba

5.3.1. Dozvola nastupa za nacionalnu reprezentaciju

Nastup za Hrvatsku reprezentaciju dozvoljen je samo za igrače koji posjeduju hrvatsko državljanstvo, a da je to registrirano u uredu NBC-a.

5.3.2. Promjena državljanstva

Promjena nacionalnog statusa, a samim time i sportskog državljanstva može biti priznata samo ako je potpisana deklaracija i službeni dokumenti poslani u ured NBC-a (članak 2.10. ISR WNBA).

5.3.3. Promjena kluba igrača

Igrač može promijeniti klub bilo da se radi o nacionalnom ili međunarodnom klubu u bilo kojem trenutku, ali može igrati u međunarodnom natjecanju samo ako je prije 15. srpnja (nakon završetka redovnog prijelaznog roka) ostvario pravo nastupa u nacionalnom prvenstvu.

5.4. Liječnički pregled

Svi igrači koji sudjeluju na natjecanjima moraju imati važeći liječnički pregled. Liječnik igrača mora proglasiti sposobnim da bi igrač imao dozvolu za nastup.

Rezultat liječničkog pregleda koji se predaje glavnom sucu ne smije biti stariji od 6 mjeseci na dan nastupa.

5.5. Sportska trenirka i igrački dres

5.5.1. Izgled sportske trenirke i igračkog dresa

Na službenim nastupima igrač smije nastupati samo u igračkoj odjeći ekipe koju predstavlja, a koja se sastoji od:

- klupskog dresa, kratkih hlačica ili haljinice i čarapa
- sportskih tenisica

Sportska odjeća se sastoji od:

- igračke odjeće i
- trening odjeće (trenirka)

Ako se radi o ekipama, jednaka sportska odjeća odnosi se na sve igrače i prateće osoblje ekipe.

Izgled i boja sportske i igračke odjeće ne podliježe nikakvim propisima. U osnovi mogu se koristiti dodaci hlačicama ili haljinama ili biciklističke hlače (ispod hlačica ili suknje) koje su sastavni dio osnovne sportske odjeće i iste su boje kao uniforma za nastup.

Na klupskom dresu se mora nalaziti grb kluba (naprijed) i/ili ime kluba (otraga).

Na sportskoj odjeći kluba dozvoljeno je imati reklame ukoliko se ne radi o skupinama tvrtki prema članku 5.5.2.

5.5.2. Reklame

Reklama može biti tiskana na sportskoj odjeći. Površina reklame ne smije biti veća od 400 cm². Reklamiranje alkohola i droge (uz iznimku piva) i duhanskih proizvoda nije dozvoljeno. Reklama ne smije vrijeđati moral ili opće sportske morale.

6. EKIPNA NATJECANJA

6.1. Broj natjecatelja u ekipi

6.1.1. Natjecanja i broj natjecatelja u ekipi

Ekipna prvenstva žene/muškarci	po 6
Ekipna prvenstva U23 juniorke/juniori	po 4
Ekipna prvenstva U18 mlađi juniori/mlađe juniorke	po 4
Ekipna prvenstva U14 kadeti/kadetkinje	po 3

6.1.2. Obaveze po natjecanjima

Broj natjecatelja u jednoj ekipi prema članku 6.1.1. su važeća na svim nacionalnim natjecanjima i onima koja su kvalifikacije za međunarodna natjecanja.

6.2. Ligaška natjecanja HKS-a

Ligaška natjecanja odvijaju se u svim stupnjevima natjecanja prema sustavu kuglačkih natjecanja u RH.

6.3. Najava ekipa, izmjena sastava

6.3.1. Sastav ekipe

6.3.1.1. Sadržaj sastava ekipe

Prije početka utakmice ekipe su dužne predati glavnom sucu:

- a. Do 10 igrača za ekipe sa 6 igrača
- b. Do 7 igrača za ekipe sa 4 igrača

6.3.1.2. Predaja sastava ekipe

- a. Utakmice na domaćoj kuglani
 - Domaća ekipa - 45 minuta prije početka utakmice. Sudac sastav predaje gostujućoj ekipi da svoj sastav složi prema domaćoj ekipi.
 - Gostujuća ekipa - 30 minuta prije početka utakmice.
 - 15 minuta prije početka utakmice domaća ekipa ima pravo na uvid sastava gostujuće ekipe.
- b. Utakmice na neutralnom terenu
 - Obje ekipe predaju sastav 30 minuta prije početka utakmice
 - 15 minuta prije početka utakmice sudac objavljuje sastave obje ekipe

6.3.1.3. Igrači s različitim državljanstvom u odnosu na klub

6.3.1.3.1. Pravo nastupa igrača sa različitim državljanstvom

U klubovima HKS-a igrači sa različitim sportskim državljanstvom u odnosu na klub u kojem nastupaju mogu nastupiti na nacionalnim natjecanjima:

- a. U ekipama sa 6 igrača po dva mjesta u početnom sastavu
- b. U ekipama sa 4 igrača po jedno mjestu u početnom sastavu

U slučaju zamjene primjenjuje se članak 6.5.2.

6.3.1.4. Zamjena prije početka igre (taktička izmjena)

Ako se jedan od igrača koji se nalaze na rednim brojevima od 1 do 6 (1 do 4) ne natječe, dozvoljeno je korištenje igrača koji se nalazi na brojevima od 7 do 10 (5 do 7), ali mora biti imenovan u dostavljenom sastavu ekipe.

Taj igrač mora nastupiti na poziciji igrača koji je maknut iz sastava. Ova zamjena koja se događa prije početka zagrijavanja se ne računa kao zamjena prema članku 6.5.2. **Ovakvu zamjenu je moguće iskoristiti samo prije znaka Glavnog suca za početak zagrijavanja.** Igrač koji je maknut iz sastava prije početka gubi pravo nastupa, pa tako ne može ući u igru kao redovna zamjena.

6.4. Početne staze i početak igračke satnice

- a) Domaća i gostujuća ekipa zauzimaju mjesta na stazama:
 - Domaća ekipa – neparni brojevi staza
 - Gostujuća ekipa – parni brojevi staza

Iznimke se moraju posebno najaviti od strane organizatora utakmice.

- b) Sljedeći igrači započinju igru na stazama na kojima su prethodni igrači iste ekipe završili igru (pogledati članak 3.5.4.2.)
- c) Na neutralnim kuglanama početne staze se određuju rasporedom odigravanja ili žrijebom.

6.5. Zamjena

6.5.1. Natjecanja sa zamjenama

- a. Zamjene su moguće na ekipnim natjecanjima
- b. Zamjene nisu moguće na pojedinačnim natjecanjima, sprintu, tandema i para

6.5.2. Broj zamjena

- a. Ekipe sa 6 igrača: moguće su dvije zamjene na maksimalno dvije pozicije u bilo kojem trenutku nakon prijave Sastava ekipe
- b. Umjesto a) moguće je zamijeniti već zamijenjenog igrača sa preostalim zamjenskim igračem
- c. Ekipe sa 4 igrača: moguća je zamjena jednog igrača na maksimalno jednoj poziciji

6.5.3. Zamjena u igri Sudden victory

Igrača se ne može zamijeniti u igri *Sudden victory* bez obzira i ako nisu iskorištena prava na zamjene.

6.6. Posebnosti uz zamjene

- a. Zamjena se odmah najavljuje glavnom sucu, a on bilježi zamjenu na automatima i u Izvješću glavnog suca
- b. Zamjena nastavlja igrati na već postignuti rezultat zamijenjenog igrača
- c. Ako je igrač prema članku 6.3.1.3.1. (drugo sportsko državljanstvo u klubu) zamijenjen, tada igrač može biti strani državljanin prema članku 6.3.1.3.1.
 - a) Ako se dogodila očita ozljeda igrača, igrač koji ga mijenja mora ući u igru najkasnije za 10 minuta pokretanjem štoperice. Nakon iskorištene dvije zamjene, u slučaju ozljede, zamjena više nije moguća. Rečenica 2 vrijedi u slučaju članka 6.5.2. c)
 - b) Ako igrač propusti početak satnice, zamjena se može koristiti tijekom zagrijavanja. Preostalo vrijeme zagrijavanja može koristiti igrač koji je ušao u igru.

6.7. Sekundanti (uključujući trenere)

Sekundanti (i treneri) su članovi delegacije kojoj igrač pripada. Jedan sekundant sekundira igraču tijekom natjecanja. Ima pravo uložiti prigovor sucu. Sekundiranje je moguće u sportskoj opremi ekipe i sportskoj obući (članak 5.5.1.)

Trener mora ostati izvan natjecateljskog prostora. Smije ući u natjecateljski prostor samo uz dozvolu glavnog suca.

Nije dozvoljeno:

- Sekundiranje od strane više osoba tijekom seta
- Šetanje između igrača tijekom seta

Sekundant ne smije započeti ili završiti sekundiranje u tijeku seta, osim ako mu je sudac izrekao kaznu udaljenja.

7. KRŠENJE PROPISA, NESPORTSKO PONAŠANJE, PRIGOVOR

7.1. Sankcioniranje igrača

7.1.1. Sankcioniranje općenito

Sva kršenja sportskih pravila ili sportskog ponašanja se kažnjavaju. Kazna se igraču izriče u obliku žutog, žuto-crvenog ili crvenog kartona, pravovremeno, uz obrazloženje o počinjenom prekršaju i ovisno u kojim je okolnostima prekršaj počinjen, a u skladu s procjenom suca.

Ako se upali indikator kartona na totalizatoru i zasvijetli žutom ili žuto-crvenom bojom zbog počinjenog prekršaja prijestupa (prednjeg) broji se pod opomenu i bez intervencije suca.

Sve opomene se moraju zapisati u pojedinačni zapisnik igrača i u izvješću glavnog suca sa objašnjenjem zbog čega je opomena dodijeljena.

7.1.2. Opomene i učinak kugle

Nakon prve opomene igrača svi drugi hici koji nisu sukladni pravilima se ne priznaju.

Prvi prekršaj: žuti karton, učinak kugle se priznaje.

Svaki sljedeći prekršaj: žuto-crveni karton, učinak kugle se ne priznaje.

Isključenje: **Crveni karton – postignuti učinak igrača/tandema se priznaje, igrač/tandem ne može nastaviti sa igrom niti ga može zamijeniti drugi igrač.**

7.1.3. Prenosanje i važenje kartona

- a) Opomene se vežu uz osobe (u tandemu uz par) i vrijede tijekom cijelog nastupa
- b) Natjecanja na izbacivanje - opomena se ne prenosi u sljedeći krug natjecanja
- c) *Sudden victory* - opomena u setu/nastupu ne vrijedi u igri *Sudden victory*, opomene izrečene u igri *Sudden victory* vrijede samo za taj SV

7.2. Opomene sekundantima

7.2.1. Vrijeme važenja opomene

- a) Tijekom boravka sekundanta u **sportskom** prostoru.
- b) Početak – ulaskom **igrača** u natjecateljski prostor
- c) Kraj - **kada igrači napuste natjecateljski prostor nakon završetka svih setova i proglašenja rezultata bloka igrača koji je završio s igrom**

7.2.2. Opomene

- a) Prvi prekršaj – žuti karton: nema drugih sankcija.
- b) Drugi prekršaj – žuto-crveni karton: Trener/sekundant mora napustiti sekundiranje odmah i udaljen je prema članku 7.2.1. U sljedećem setu može ući drugi sekundant.
- c) Isključenje sa događaja – crveni karton: Nakon trećeg prekršaja na natjecanju sekundant se isključuje sa natjecanja.

Opomene zbog kršenja propisa koje je sekundant počinio dok ne sekundira se evidentiraju kao pod a) i b), a nova sljedeća odluka o kažnjavanju pod b) i c). Ako je do tada dodijeljen crveni karton sekundiranje više nije moguće.

7.3. Opis kršenja pravila

Na natjecanjima se mogu dogoditi sljedeća kršenja pravila:

- a) Prijestup preko linije igračkog prostora osim u slučaju članak 3.6.1.
- b) Polaganje kugle izvan daske položnice ili na samu stazu (bosa kugla)
- c) Dodirivanje poda rukama ili koljenima kao oslonac uz iznimku pada i svega što je posljedica pada
- d) Oslanjanje na kuglovod ili zid
- e) Namjerno ili nenamjerno igranje prije nego je automat spreman za igru (Igrač ne smije započeti sa izvođenjem hica prije nego je automat spreman za igru). Na automatu mora biti upaljeno zeleno svijetlo.
- f) Čekanje određene kugle
- g) Nesportsko ponašanje:
 - a. Ako igrač ne započne s igrom ili ne nastavi s igrom nakon znaka glavnog suca
 - b. Nepriznavanje odluke suca
 - c. Ometanje protivnika
 - d. Glasan razgovor, pjevanje, plakanje i slični događaji
 - e. Rasprava sa gledateljima
 - f. Vrijeđanje suca, sportskih dužnosnika ili gledatelja

Ukoliko dođe do grubog nesportskog ponašanja ili neprimjerenog ponašanja, kao i ponavljanja prekršaja nesportskog ponašanja **ili napuštanja natjecateljskog prostora bez dozvole suca**, sudac ima pravo izreći isključenje (crveni karton).

Prekršaji pod rednim brojem a) do d) i f) se ne kažnjavaju u zagrijavanju.

7.4. Kodeks ponašanja sportaša

- a) Nije dozvoljeno čekati određenu kuglu ili donesti svoju kuglu na natjecanjima HKS-a.
- b) Sredstva za bolje prijanjanje kugle se mogu koristiti. Ne smije se koristiti sredstvo u spreju. Ako se koriste sredstva za bolje prijanjanje kugle, kugle se moraju očistiti prilikom promjene staza. Na zajedničkom kuglovodu protivniku mora biti osigurano igranje sa čistim kuglama, a ako to nije moguće tada sredstva nisu dozvoljena.
- c) Označavanje na daski položnici nije dozvoljeno, ali je dozvoljeno nalijepiti mali komad ljepljive trake pored daske položnice za označavanje početne pozicije. Ove oznake moraju biti uklonjene prilikom promjene staza bez oštećivanja objekta.
- d) Ne poštivanje ovog kodeksa ponašanja može biti kažnjeno kao nesportsko ponašanje.

7.5. Obavijest za organizatore i suce

- a. Mora se spriječiti:
 - Slikanje fotoaparatom koji ima blic tijekom igre
 - Instrumenti za proizvodnju buke koji ometaju igrače
 Odgovorni sudac odlučuje u pojedinim slučajevima o potrebnim intervencijama uzimajući u obzir trenutnu situaciju.
- b. U interesu kuglanja na devet čunjeva televizijskim ekipama će biti pružena potpora u svakom smislu. Malo pogoršanje uvjeta (trube, bubnjevi, čegrkaljke itd.) u tim slučajevima može biti prihvaćeno.
- c. Organizator je odgovoran za održavanje tišine i reda u kuglani. Organizator mora slijediti upute odgovornog suca tako što će izbaciti sudionike i gledatelje koji ometaju igru iz kuglane.

7.6. Žalbe

7.6.1. Vrste žalbi

Žalbe se dijele u tri skupine:

- prigovor na nepravilnosti tijekom samog natjecanja
- žalbe na pravo nastupa igrača
- žalbe na postignuti rezultat i ostvareni poredak.

7.6.1.1. Prigovor na nepravilnosti tijekom samog natjecanja

Prigovor može podnijeti predstavnik ekipe.

Na pojedinačnom natjecanju, prigovor mogu podnijeti igrač, trener ili sekundant.

Na prigovor se ne plaća pristojba, rješava ga na licu mjesta glavni sudac i njegova je odluka konačna. U vremenu rješavanja prigovora prekida se natjecanje.

Kada prigovor nije riješen u tijeku natjecanja može se najaviti žalba prema točki 7.6.2. ovih pravila, a natjecanje se nastavlja kao da žalba nije najavljena.

7.6.1.2. Žalbe na pravo nastupa igrača

Žalbe na pravo nastupa igrača zasnivaju se na opravdanoj sumnji da registracija ili liječnički pregled nisu pravovaljani i da igrači nemaju pravo nastupa.

7.6.1.3. Žalbe na postignuti rezultat i ostvareni poredak

Žalbe na postignuti rezultat i ostvareni poredak zasnivaju se na opravdanoj sumnji da ekipa ili igrač nisu pravovaljano ostvarili poredak na prvenstvu ili na okolnosti pod kojima je taj rezultat postignut u prednatjecanju ili na samom prvenstvu.

7.6.2. Rok za žalbe

Žalbe iz točke 7.6.1.2. i 7.6.1.3. najavljuju se isti dan glavnom sucu, koji je dužan najavu žalbe upisati na poledinu ekipnog ili pojedinačnog zapisnika.

Glavni sudac dužan je u svoje izvješće unijeti najavu žalbe uz kraći opis.

Rok za podnošenje žalbe i plaćanje pristojbe u utvrđenom iznosu je 48 sati od nastanka spora.

Žalbe koje nisu izvršene na opisani način nisu pravovaljane i ne uzimaju se u postupak.

Usvajanjem žalbe, uplatiocu se vraća pristojba za žalbu, a nastale troškove snosi prekršitelj.

7.6.3. Žalbeni postupak

7.6.3.1. Prvi stupanj žalbenog postupka

Nadležno kuglačko tijelo prvog stupnja mora donijeti pismenu odluku, najkasnije osam dana od zaprimanja žalbe.

Donesena odluka može biti:

- a. završna, ako su okolnosti potpuno jasne
- b. privremena, ako se njome istovremeno traži dokazni materijal.

U slučaju privremene odluke, nadležno kuglačko tijelo mora u roku od 48 sati pismeno zatražiti dodatne materijalne dokaze od saveza, klubova i osoba vezanih uz slučaj, a oni su dužni najkasnije za osam (8) dana poslati tražene podatke.

Nakon primitka zatraženih dokaza ili isteku osmodnevnog roka (ako dokazni materijal nije dostavljen) konačna odluka mora biti donijeta u roku od tri (3) dana.

7.6.3.2. Drugi stupanj žalbenog postupka

Ako kuglačka udruga ili pojedinac smatra da je oštećena odlukom, mora pismeno prigovoriti u roku osam (8) dana od prijema odluke.

Prigovor mora biti potkrijepljen valjanim dokazima i poslan nadležnom kuglačkom tijelu prvog stupnja, koji ga mora umnožiti i s postojećom dokumentacijom u roku od 48 sati dostaviti nadležnom kuglačkom tijelu drugog stupnja.

Nadležno kuglačko tijelo drugog stupnja mora u roku osam (8) dana od primitka prigovora i kompletne dokumentacije donijeti odluku o žalbi.

Odluka nadležnog kuglačkog tijela drugog stupnja je konačna.

Sve odluke vezane uz žalbe moraju biti u pismenoj formi dostavljane svim zainteresiranim.

7.7. Zabrana nastupa

7.7.1. Zabrana nastupa klubova

Klub koji nije ispunio sve preuzete obaveze po Statutu HKS-a može se kazniti zabranom nastupa.

Klub koji nije ispunio sve novčane obaveze prema HKS-u, ZKS-u ili županijskom savezu može se kazniti zabranom nastupa od strane tijela prema kojem nije ispunio obaveze.

7.7.2. Zabrana nastupa igrača

Igrač koji na nekom od nastupa dobije crveni karton, dodjeljuje se zabrana nastupa u trajanju od minimalno 1 utakmice.

Voditelj natjecanja može igraču dodijeliti zabranu nastupa do najviše 3 utakmice, a ukoliko je igrač počinio veći prekršaj, drugostupanjsko tijelo, temeljem podnesenog zahtjev VL-a za pokretanje disciplinskog postupka, određuju ili ne kaznu.

Igrač može dobiti kaznu zabrane nastupa zbog nepoštivanja tijela i odluka tijela HKS-a i drugih nadležnih tijela za provedbu natjecanja.

8. ZAVRŠNE ODREDBE

Sva tumačenja ovog pravilnika daje Izvršni odbor HKS-a.

Danom stupanja na snagu ovog pravilnika prestaju vrijediti svi pravilnici i odluke koji su ranije regulirali ovu materiju.

Ovaj pravilnik stupa na snagu i primjenjuje se danom donošenja.

U Zagrebu, 19. srpnja 2017. godine

Predsjednik HKS

Prof. dr. sc. Tonči Mikac