

HRVATSKI KUGLAČKI SAVEZ

BOWLING SEKCIJA

SPORTSKI PRAVILNIK HRVATSKOG KUGLAČKOG SAVEZA ZA KUGLANJE NA DESET ČUNJEVA (BOWLING)



Zagreb, ožujak 2017.

SADRŽAJ

SADRŽAJ	2
1. OPĆA PRAVILA BOWLING IGRE	4
1.1 DEFINICIJA IGRE	4
1.2 NAČIN IGRANJA	5
1.3 PRAVILNO OBORENI ČUNJ	5
1.4 NEPRAVILNO OBOREN ČUNJ	5
1.5 OSTALA PRAVILA VEZANA UZ ČUNJEVE	6
1.6 MRTVA KUGLA	6
1.7 BACANJE NA KRIVOJ STAZI	6
1.8 PRIJESTUP	7
1.9 UVJETNA KUGLA	7
1.10 IZMJENA POVRŠINE KUGLE	7
1.11 ZALETIŠTE SE NE SMIJE MIJENJATI	8
1.12 GREŠKE U ZAPISIVANJU REZULTATA	8
1.13 DODATNA PRAVILA NA NATJECANJIMA	8
2. DISCIPLINSKA PRAVILA	9
2.1 PUŠENJE I KONZUMACIJA ALKOHOLNIH I BEZALKOHOLNIH PIĆA	9
2.2 HRANA	10
2.3 SPORA IGRA	10
2.4 KAŠNJENJE NA NATJECANJE	10
2.5 KAZNE ZA KRŠENJE PRAVILA	10
2.6 OSTALE OSNOVE ZA DISCIPLINSKE KAZNE	10
2.7 PRIGOVORI I ŽALBE	11
2.8 ŽALBE VEZANE ZA PRAVO NASTUPA I VALJANOST LIJEČNIČKOG PREGLEDA	12
3. OSTALA PRAVILA	13
3.1 IGRAČKE UNIFORME I OZNAKE	13
3.2. NAČIN IGRE	14
3.3 POSTUPCI U SLUČAJU IZJEDNAČENOG REZULTATA	14
3.4 SLUŽBENO VOĐENJE REZULTATA	15
3.5 UTVRĐIVANJE PRIJESTUPA	16

3.6 PREKINUTA IGRA	16
3.7 ZAMJENE.....	16
3.8 SPECIFIKACIJE OPREME.....	16
3.9 DOPING.....	16
<u>4. ZAVRŠNE ODREDBE.....</u>	<u>17</u>
4.1 JEZIK I RAZUMLJIVOST TEKSTA.....	17
4.2 TEMELJNI DOKUMENTI.....	17
4.3 ZAVRŠNE ODREDBE.....	17

Na temelju članka 59. Statuta Hrvatskog kuglačkog saveza, Izvršni odbor Hrvatskog kuglačkog saveza na svojoj sjednici dana 22. 03. 2017. godine donio je:

SPORTSKI PRAVILNIK HRVATSKOG KUGLAČKOG SAVEZA

ZA KUGLANJE NA DESET ČUNJEVA (BOWLING)

1. OPĆA PRAVILA BOWLING IGRE

1.1 DEFINICIJA IGRE

1.1.1 Igra u kuglanju na 10 čunjeva sastoji se od 10 okvira. U prvih 9 okvira igrač ima pravo na 2 bacanja osim ako s prvim bacanjem sruši "strike". U desetom okviru igrač ima pravo na 3 bacanja ako je srušio "strike" ili "spare". Svaki igrač mora ispuniti sve okvire po njihovom redosljedju.

1.1.2 Osim ako je igrač srušio "strike" broj srušenih čunjeva poslije prvog bacanja upisuje se u gornji lijevi kvadrat okvira, a poslije drugog bacanja u gornji desni kvadrat okvira. Ako igrač prigodom drugog bacanja ne pogodi niti jedan čunj to se označava sa (-). Tada se zbroj oba bacanja u okviru upisuje odmah.

1.1.3 "Strike" je kada igrač sruši sve čunjeve prigodom prvog bacanja u okviru. On se označava s (X) u gornjem lijevom kvadratu okvira u kojem je srušen. Jedan "strike" se računa 10 plus broj srušenih čunjeva u dva naredna bacanja.

1.1.4 Dva "strike-a" za redom su "double". Zbroj za prvi "strike" iznosi 20 plus broj oborenih čunjeva u prvom sljedećem bacanju nakon drugog "strike-a".

1.1.5 Tri "strike-a" za redom su "triple". Zbroj za prvi "strike" iznosi 30. Da bi igrač postigao najveći mogući rezultat 300 mora srušiti 12 "strike-ova" za redom.

1.1.6 "Spare" je postignut kada se drugim bacanjem u okviru sruše svi preostali čunjevi. Označava se s (/) u gornjem desnom kvadratu okvira. "Spare" se računa 10 plus broj čunjeva oborenih prigodom prvog bacanja u sljedećem okviru.

1.1.7 Ako igrač nakon dva bacanja u jednom okviru ne sruši sve čunjeve, a da pritom nije srušio "split", onda se to naziva otvoreni okvir.

1.1.8 "Split" se označava s krugom oko broja srušenih čunjeva. On predstavlja raspored čunjeva nakon prvog bacanja u okviru pod uvjetom da je srušen čunj broj 1 i:

- a) najmanje 1 čunj između dva ili više preostalih čunjeva (npr. 7-9, 3-10)
- b) čunj odmah ispred dva ili više preostalih čunjeva (npr. 5-6)

1.2 NAČIN IGRANJA

1.2.1 Igranje na paru staza

- a) Igra se na paru staza tako da se staze mijenjaju nakon svakog okvira.
- b) Članovi ekipa, trojki, parova i pojedinci odigravaju po redu jedan okvir na jednoj stazi, a zatim prelaze na drugu stazu gdje igraju sljedeći okvir, tako odigravaju po 5 okvira igre na svakoj stazi.

1.2.2 Igranje na jednoj stazi

- a) Igra se samo na jednoj stazi.
- b) Članovi ekipa, trojki, parova i pojedinci odigravaju po redu okvire sve dok ne odigraju svih 10 okvira na jednoj stazi.

1.2.3 Svako natjecanje zasebno određuje na koji način će se igrati.

1.3 PRAVILNO OBORENI ČUNJ

1.3.1 Kada kugla napusti ruku igrača i prijeđe preko linije prijestupa smatra se da je igrač bacio kuglu (izvršio ispravno bacanje).

1.3.2 Svako bacanje se računa osim u slučaju da je pozvana "mrtva kugla".

1.3.3 Bacanje se mora izvršiti isključivo ručno.

1.3.4 Na kugli ne smije postojati nikakav dodatak koji se tijekom bacanja odvaja od nje ili pomiče po njoj.

1.3.5 Igrač može koristiti posebnu opremu kao pomoć kod bacanja kugle samo ako se nalazi na mjestu ruke ili amputiranom dijelu ruke.

1.3.6 Pravilno oboreni čunjevi su:

- a) čunjevi oboreni kuglom ili drugim čunjem,
- b) čunjevi oboreni čunjem koji se odbio od bočnih ili zadnje pregrade,
- c) čunjevi oboreni čunjem koji se odbio od 'sweep bar-a' prije nego je počeo skupljati ostale porušene čunjeve (dok miruje).
- d) čunjevi koji su se naslonili ili dodirnuli bočnu ili zadnju pregradu.

1.4 NEPRAVILNO OBOREN ČUNJ

1.4.1 U sljedećim situacijama bacanje se računa, ali ne i broj srušenih čunjeva, tj. čunj je nepravilno oboren ako:

- a) kugla ode sa staze prije nego dođe do čunjeva,
- b) kugla se odbije od zadnje pregrade,
- c) čunj se odbije od čovjeka koji postavlja čunjeve,
- d) čunj padne nakon dodira sa strojem za postavljanje čunjeva,
- e) čunj padne dok se uklanjaju porušeni čunjevi s postolja za čunjeve,
- f) čovjek obori neki čunj dok postavlja čunjeve,
- g) igrač napravi prijestup,
- h) kugla prije nego pogodi čunj zapne za ranije oboreni čunj koji se nalazio na stazi ili u kanalu.

1.4.2 Ako dođe do nepravilnog obaranja čunjeva, a igrač ima pravo na još bacanja u okviru, nepravilno porušeni čunj ili čunjevi se postavljaju na mjesto na kojem su bili prije bacanja.

1.5 OSTALA PRAVILA VEZANA UZ ČUNJEVE

1.5.1 Kada se odmah nakon bacanja kugle primijeti da je jedan ili više čunjeva pogrešno postavljeno, ali ne i da nedostaje, rezultat tog bacanja se računa. Dužnost svakog igrača je da provjeri prije bacanja da su svi čunjevi ispravno postavljeni. Igrač treba zatražiti ponovno postavljanje čunjeva prije bacanja ako neki čunj ili čunjevi nisu ispravno postavljeni, u protivnom se ta postava smatra prihvatljivom.

1.5.2 Ne smije biti promjena u pozicijama čunjeva nakon što je bacanje završilo. Čunjevi koji su se pomaknuli ili ih je pomaknuo stroj za postavljanje čunjeva moraju ostati na tom mjestu i ne smiju se ručno pomicati.

1.5.3 Čunjevi koji se odbiju i ostanu stajati na postolju ne računaju se kao oboreni čunjevi.

1.5.4 Priznaju se samo čunjevi oboreni ispravnim bacanjem.

1.5.5 Ako se čunj slomi ili jako ošteti tijekom igre potrebno ga je odmah zamijeniti čunjem koji je približno sličan onima koji se trenutno koriste. Službene osobe na natjecanju određuju da li neki čunj treba zamijeniti ili ne.

1.6 MRTVA KUGLA

1.6.1 U slučaju da se dogodi bilo što od navedenog proglašava se mrtva kugla:

- a) ako je odmah nakon bacanja (prije nego je bačeno sljedeće bacanje na toj stazi) utvrđeno da je u postavi čunjeva nedostajao jedan ili više čunjeva,
- b) postavljatelj čunjeva (čovjek) dira čunjeve prije nego je kugla došla do čunjeva,
- c) postavljatelj čunjeva (čovjek) pomakne ili dira srušeni čunj koji se još nije zaustavio,
- d) igrač odigra na krivoj stazi ili van pravilnog redosljedaja ili po jedan igrač iz svake ekipe odigra na krivoj stazi,
- e) ako za vrijeme bacanja, a prije nego je bacanje završeno (kugla je pogodila barem jedan čunj ili završila u kanalu), igraču fizički zasmeta drugi igrač, gledatelj, objekt u pokretu ili stroj za postavljanje čunjeva, igrač ima mogućnost odabrati da li želi da mu ostane rezultat iz tog bacanja ili želi da se proglasi mrtva kugla,
- f) ako se bilo koji čunj pomaknuo ili srušio za vrijeme dok je igrač izvodio bacanje, a prije nego je kugla došla do čunjeva,
- g) bačena kugla dođe u kontakt sa stranim predmetom.

1.6.2 Kada se proglasi mrtva kugla, bacanje se ne računa. Čunjevi koji su stajali prije nego je proglašena mrtva kugla moraju se vratiti u pozicije u kojima su stajali prije bacanja i igrač može ponoviti to bacanje.

1.7 BACANJE NA KRIVOJ STAZI

1.7.1 U slučaju da su na paru staza igrač/igrači odigrali manje od 4 okvira na krivoj stazi, proglasit će se mrtva kugla i igrač/igrači će odigrati krivo odigrane okvire na ispravnim stazama.

1.7.2 U slučaju da su na paru staza igrač/igrači odigrali više od 4 okvira na krivoj stazi, igra će se dovršiti tim redosljedom. Sljedeća igra mora početi ispravnim redosljedom.

1.7.3 U pojedinačnim match play dvobojima, ako je igrač odigrao na krivoj stazi, ta kugla se proglašava mrtvom, a igrač igra ponovno na ispravnoj stazi. Ako je drugi igrač već odigrao, rezultat ostaje. Svi sljedeći okviri moraju se odigrati na ispravnim stazama.

1.8 PRIJESTUP

1.8.1 Prijestup se proglašava kada igrač, za vrijeme ili nakon bacanja, bilo kojim dijelom tijela dodiruje crtu prijestupa ili prelazi preko nje i dodiruje bilo koji dio staze, opreme ili zgrade (s druge strane crte).

1.8.2 Kugla se smatra "u igri" sve dok isti ili sljedeći igrač ne stane na zaletišta s namjerom da izvrši sljedeće bacanje.

1.8.3 Ako igrač prestupi s namjerom da ostvari prednost time što je dosuđen prijestup, igraču će biti dosuđeno 0 čunjeva i neće mu biti dozvoljeno drugo bacanje u tom okviru.

1.8.4 Kada se dosudi prijestup, bacanje se računa, ali se igraču ne računaju čunjevi srušeni u tom bacanju. Ako ima još bacanja u tom okviru, srušeni čunjevi se vraćaju u poziciju u kojoj su bili prije prijestupa.

1.8.5 Prijestup će se dosuditi i zabilježiti ako automatski sustav za bilježenje prijestupa ili sudac nisu označili prijestup, ali je prijestup bio očit:

- a) obojici kapetana ekipa ili jednom ili više protivničkih igrača,
- b) službenom Voditelju natjecanja,
- c) službenoj osobi na turniru.

1.8.6 U slučaju prijestupa nema žalbi osim:

- a) ako se pokaže da automatski sustav za bilježenje prijestupa ne radi,
- b) ako postoje iznimni dokazi da igrač nije prestupio.

1.9 UVJETNA KUGLA

1.9.1 Igrač će bacati uvjetnu kuglu ili igrati uvjetni okvir ako postoji prigovor vezan za prijestup, pravilno oboreni čunj ili mrtvu kuglu koji službene osobe na turniru ne mogu riješiti.

1.9.2 Ako je službeno prigovoreno za vrijeme prvog bacanja u bilo kojem okviru ili u drugom bacanju u desetom okviru nakon što je prvo bacanje bilo "strike":

- a) ako je prigovor vezan za prijestup, igrač će završiti okvir i tada baciti jednu uvjetnu kuglu u punu postavu čunjeva,
- b) ako je prigovor vezan za pravilno oborene čunjeve, igrač će završiti okvir, a tada odigrati uvjetnu kuglu na postavu čunjeva koja bi stajala da je čunj za koji je vezan prigovor ostao stajati,
- c) ako je prigovor vezan za proglašavanje mrtve kugle, igrač će završiti okvir i tada odigrati cijeli uvjetni okvir.

1.9.3 Ako je službeno prigovoreno na pokušaju čišćenja ili na trećem bacanju u desetom okviru, nema potrebe za uvjetnom kuglom osim ako je prigovor bio vezan za dosuđivanje mrtve kugle. U tom slučaju, uvjetna kugla će biti bačena u postavu čunjeva koje je stajala kada je bacana kugla oko koje se prigovara.

1.10 IZMJENA POVRŠINE KUGLE

1.10.1 Igrač smije mijenjati površinu kugle samo rukom (bez korištenja strojeva), pod uvjetom da se takva promjena radi između dvije igre, u predviđenom prostoru i da igrač ne kasni sa sljedećim bacanjem.

1.10.2 Kemikalije koje se koriste moraju biti na "Acceptable list" na Internet stranici World Bowling; www.worldbowling.com. Potpuna lista proizvoda koji se mogu koristiti nalazi se na World

Bowling stranici i uključuje sve što je navedeno u listi "Acceptable during certified competition". Zabranjeno je koristiti proizvode koji su navedeni u listi "Products containing solids or abrasives" i u listi "Not acceptable at any time". Kugla mora biti potpuno čista prije nego se može s njom igrati.

1.10.3 Izmjene na površini kugle su dozvoljene, uz sve ono što je napisano u 1.10.1, u prostoru koji nije namijenjen za to, samo za vrijeme službenih treninga, za vrijeme zagrijavanja prije početka bloka igara i između dva bloka igara.

1.10.4 Izmjena površine kugle za vrijeme trajanja igre (game-a) nije dozvoljena. Ako igrač mijenja površinu kugle za vrijeme igre, kazna je 0 srušenih čunjeva u toj igri.

1.10.5 U step ladder formatu finala, svaki dvoboj smatra se kao zasebni blok igara.

1.11 ZALETIŠTE SE NE SMIJE MIJENJATI

1.11.1 Zabranjena je primjena bilo kakve supstance na bilo kojem dijelu zaletišta koja ometa ostale igrače u mogućnosti da imaju normalne uvjete na zaletištu.

1.11.2 Ovo uključuje, ali nije ograničeno na supstance kao što je puder, plavac ili smola na cipelama. Ujedno, zabranjeno je korištenje mekih gumenih potplata koji ostavljaju trag na zaletištu.

1.12 GREŠKE U ZAPISIVANJU REZULTATA

1.12.1 Unaprijed određena službena osoba mora odmah otkloniti greške u zapisivanju ili zbrajanju rezultata. O upitnim greškama odluku donosi Voditelj natjecanja.

1.12.2 Vrijeme u kojem se može podnijeti prigovor definirano je člankom 2.7.

1.12.3 Svaki pravorijek koji je vezan za prigovor po ovom članku (1.12) ne može se tumačiti tako da pokriva slične ili prijašnje prigovore.

1.13 DODATNA PRAVILA NA NATJECANJIMA

1.13.1 Natjecanje može imati pravilo koje ograničava broj ponovnih postavljanja čunjeva (u slučaju da igrač nije zadovoljan kako su složeni).

1.13.2 Natjecanje može imati dodatno pravilo koje regulira kako se sankcionira kašnjenje igrača.

1.13.3 Natjecanje može imati posebna pravila koja reguliraju sankcioniranje igrača koji se koriste prljavim taktikama.

1.13.4 Organizator natjecanja mora organizirati sustav za izricanje i provođenje kazni za slučaj da dođe do kršenja pravila.

1.13.5 Organizator natjecanja može u raspisu natjecanja definirati dodatna opća, disciplinska i ostala pravila koja nisu definirana ovim pravilnikom.

2. DISCIPLINSKA PRAVILA

2.1 PUŠENJE I KONZUMACIJA ALKOHOLNIH I BEZALKOHOLNIH PIĆA

2.1.1 Igračima je zabranjena upotreba duhanskih proizvoda (što uključuje i sve sintetičke i e-cigarete), konzumiranje alkohola ili da budu pod utjecajem alkohola za vrijeme natjecanja; što znači, za vrijeme trajanja cijelog bloka igara. U slučaju da se ustanovi da je igrač prekršio ovo pravilo, Voditelj natjecanja ga može isključiti s turnira za trajanje bloka igara u kojemu je nastao prijestup.

2.1.2 Konzumacija bezalkoholnih pića koja imaju zatvarač ili čep je dozvoljena za vrijeme natjecanja. Ako takav zatvarač ili čep ne postoji dozvoljena je van igračkog prostora uz dozvolu suca.

2.1.3 Za vrijeme natjecanja nije dozvoljeno posluživati ili konzumirati alkoholna pića u igračkom prostoru.

2.1.4 Za vrijeme natjecanja pušenje je strogo zabranjeno. Iznimno, pušenje je dozvoljeno u posebnim zatvorenim prostorima, ako to ne utječe na igrački prostor ili prostor za gledatelje.

2.1.5 Igrači i njihovi treneri ne smiju pušiti, koristiti duhanske proizvode ili koristiti sintetičke ili e-cigarete dok se natječu, što znači za vrijeme cijelog bloka igara bez obzira na stanke ili prekide.

2.1.6 Ako igrač puši za vrijeme igre, bit će kažnjen s rezultatom 0 srušenih čunjeva u toj igri. Ako je igrač uhvaćen da puši između igara, kazna od 0 srušenih čunjeva u igri piše mu se u prvoj sljedećoj igri.

2.1.7 Za drugi prijestup iz članka 2.1.1 igrač će biti isključen s natjecanja. Ako natjecanje traje više dana, isključenje vrijedi sve do kraja tog natjecanja.

2.1.8 Ako je trener pušio za vrijeme igre:

- a) za prvi prijestup trenera se kažnjava suspenzijom s tog bloka igara,
- b) za drugi prijestup trenera se kažnjava suspenzijom s natjecanja.

2.1.9 Igrači, njihovi treneri i službene osobe koji na sebi nose službene dresove kluba ne smiju u njima konzumirati duhanske proizvode (što uključuje i sve sintetičke i e-cigarete) i alkohol. Ova zabrana odnosi se na vrijeme od početka zagrijavanja prije prvog bloka igara ili službenog treninga, ako je organiziran, pa do kraja natjecanja (natjecanje može imati više blokova igara i trajati više dana), odnosno do kraja ceremonije dodjele odličja nakon završenih finala. Kazna za nepoštivanje ove odredbe je:

- a) za prvi prijestup upozorenje.
- b) za drugi prijestup novčana kazna od 100 kn (koja mora biti plaćena na račun Hrvatskog kuglačkog saveza prije početka sljedećeg kruga natjecanja, odnosno ako je počinjen u zadnjem bloku igara na natjecanju kazna mora biti plaćena prije početka sljedećeg natjecanja na kalendaru).
- c) Za treći prijestup novčana kazna od 200 kn i izbacivanje s natjecanja (kazna mora biti plaćena na račun Hrvatskog kuglačkog saveza prije početka sljedećeg kruga natjecanja, odnosno ako je počinjen u zadnjem bloku igara na natjecanju kazna mora biti plaćena prije početka sljedećeg natjecanja na kalendaru).

2.2 HRANA

2.2.1 Nije dozvoljeno unošenje i konzumiranje hrane u prostoru za igrače. Ovo se ne odnosi na slatkiše i voće.

2.3 SPORA IGRA

2.3.1 Igrači moraju biti spremni za igru kada su na redu i ne smiju odugovlačiti početak zaleta ili bacanje kada je staza s desne i staza s lijeve strane slobodna (one lane courtesy).

2.3.2 Igrači su uvijek obavezni poštivati "one lane courtesy". Natjecatelji na istoj stazi ne smiju odigrati uzastopna bacanja bez da omoguće da jedan natjecatelj sa staze desno i jedan natjecatelj sa staze lijevo naprave svoja bacanja, osim ako ti natjecatelji nisu spremni ili su im prepustili bacanje.

2.3.3 Ako se igrač ne pridržava pravila iz članka 2.3.1 bit će u prekršaju koji se naziva spora igra. Sudac će kazniti igrača na sljedeći način:

- a) bijeli karton za upozorenje za prvi prekršaj (bez kazne),
- b) žuti karton za upozorenje za drugi prekršaj (bez kazne),
- c) crveni karton za svaki sljedeći prekršaj u tom bloku igara (šest uzastopnih igara za pojedince i parove, tri uzastopne igre za trojke, petorke i ekipe i sve igre koje se igraju u match play formatu). Kazna će biti 0 u tom okviru.

2.3.4 Sudac će posebno paziti na igrača ili ekipu koja kasni više od 4 okvira za najbržim igračem za pojedince i parove, te 2 okvira za trojke i petorke (u ovo se ne računaju igrači koji se nalaze na rubnim stazama). U Bakerovom sustavu ovo pravilo se primjenjuje kao za pojedince.

2.4 KAŠNJENJE NA NATJECANJE

2.4.1 Igrač ili ekipa koja kasni, počinje s igrom u okviru koji se igra u trenutku kada su stigli na stazu.

2.4.2 Ako je igrač ili ekipa sam na stazi, počinje s najnižim okvirom koji se igra u tom trenu (na ostalim stazama).

2.5 KAZNE ZA KRŠENJE PRAVILA

2.5.1 Ako neko pravilo ne navodi kaznu, kazne se određuju prema dolje navedenim pravilima.

2.5.2 Igrač ili ekipa koja prekrši pravilo bit će upozoren od strane ovlaštene osobe (suca ili Voditelja natjecanja) i dobiti će žuti karton (bez kazne).

2.5.3 Za drugi prekršaj na istome natjecanju, igrač ili ekipa bit će diskvalificirani s natjecanja i neće imati pravo nastupa u natjecanjima u organizaciji HKS-a u sljedećih 90 dana.

2.5.4 Voditelj natjecanja obavijestit će Glavnog tajnika HKS-a koji će u roku 24 sata obavijestiti Predsjednika Natjecateljske komisije bowling sekcije HKS-a, Predsjednika Komisije za propise, molbe i žalbe bowling sekcije HKS-a i predstavnike svih klubova na tom natjecanju o svim kršenjima pravila i izrečenim kaznama.

2.6 OSTALE OSNOVE ZA DISCIPLINSKE KAZNE

2.6.1 Ako je igrač ili službena osoba izravno ili neizravno utjecao na uvjete (uključuje stazu i mazanja koja se apliciraju na površinu staze) na takav način da više nisu u skladu s World Bowling/USBC specifikacijama, kazna je poništavanje svih odigranih igara za igrača, gubitak

eventualnih nagrada i udaljavanje s natjecanja za igrača ili službenu osobu koja je počinila ovaj prekršaj, te suspenzija registracije ili obavljanja djelatnosti na natjecanjima u organizaciji HKS-a na period ne kraći od 365 dana.

2.6.2 Ako igrač ili službena osoba fizički ili verbalno zlostavlja druge osobe ili namjerno oštećuje imovinu bowling centra, bit će isključena s natjecanja bez upozorenja. Sudac je dužan podnijeti pisanu žalbu Natjecateljskoj komisiji bowling sekcije HKS-a i to na službeni email HKS-a koji će ga proslijediti Predsjedniku Natjecateljske komisije bowling sekcije HKS-a, a po kojoj se postupa u skladu sa stavicima 2.7.5 – 2.7.11.

2.6.3 Ako klub nije podmirio svoje financijske obaveze prema HKS-u ili regionalnim savezima u periodu dužem od 180 dana bit će suspendiran s natjecanja do podmirenja svih dugovanja koja su starija od 180 dana.

2.7 PRIGOVORI I ŽALBE

2.7.1 Eventualni prigovor na natjecanju predstavnik kluba ili igrač usmeno iznosi sucu. Rok za iznošenje prigovora je 15 minuta od završetka bloka igara, ali svakako prije dodjele nagrada ili početka sljedećeg kruga natjecanja.

2.7.2 Ako je prigovor vezan uz prijestup ili pravilno/nepravilno oboreni čunj, predstavnici klubova koji su sudjelovali u spornoj situaciji mogu biti prisutni na donošenju odluke kao promatrači.

2.7.3 Sudac samostalno donosi odluku na izneseni prigovor te o svojoj odluci obavještava predstavnika kluba koji je prigovor uputio. Ako klub nema predstavnika na natjecanju, sudac o svojoj odluci obavještava igrača. Isto tako sudac je dužan obavijestiti Predsjednika Natjecateljske komisije bowling sekcije HKS-a o prigovoru i svojoj odluci na prigovor. Ako nije u mogućnosti obavijestiti Predsjednika, sudac o prigovoru i svojoj odluci na prigovor obavještava barem jednog člana Natjecateljske komisije bowling sekcije HKS-a.

2.7.4 Zainteresirane strane imaju pravo žalbe na odluku suca. Žalba se iznosi Predsjedniku ili članu Natjecateljske komisije bowling sekcije HKS-a i to:

a) na natjecanju na kojem sljedeći krug natjecanja ili dodjela nagrada počinju istog ili sljedećeg dana kada i krug natjecanja na koji se žalba odnosi - usmenim putem (osobno ili telefonom) najkasnije u roku od sat vremena od završetka kruga natjecanja na koji se žalba odnosi, a svakako prije početka sljedećeg kruga natjecanja ili dodjele nagrada ,

b) na natjecanju na kojem sljedeći krug natjecanja ili dodjela nagrada ne počinju istog ili sljedećeg dana kada i krug natjecanja na koji se žalba odnosi - pisanim putem/putem e-maila HKS-a u roku od najkasnije 24 sata nakon završetka kruga natjecanja na koji se žalba odnosi. Glavni tajnik HKS-a dužan je proslijediti žalbu Predsjedniku Natjecateljske komisije bowling sekcije HKS-a ne kasnije od 24 sata od primitka žalbe.

2.7.5 Natjecateljska komisija bowling sekcije HKS-a prvostupanjsku odluku na žalbu donosi u najkraćem mogućem roku po primitku žalbe, a najkasnije prije početka sljedećeg kruga natjecanja ili dodjele nagrada.

2.7.6 Natjecateljska komisija bowling sekcije HKS-a o prvostupanjskoj odluci na žalbu usmeno najkasnije prije početka sljedećeg kruga natjecanja ili dodjele nagrada obavještava podnositelja žalbe i suca na čiju je odluku žalba podnesena, isto tako najkasnije u roku od 24 sata, pisanim putem/putem e-maila obavještava Glavnog tajnika HKS-a koji je dužan u roku od 24 sata obavijestiti predstavnika kluba koji je žalbu podnio, predstavnike svih klubova koji sudjeluju u tom natjecanju, Predsjednika Sudačke komisije bowling sekcije HKS-a i Predsjednika Komisije za propise, molbe i žalbe bowling sekcije HKS-a.

2.7.7 Zainteresirane strane imaju mogućnost žalbe na prvostupanjsku odluku donesenu od strane Natjecateljske komisije bowling sekcije HKS-a. Žalba se pisanim putem/putem e-maila podnosi Glavnom tajniku HKS-a koji ju mora u roku od 24 sata proslijediti Predsjedniku Komisije za propise, molbe i žalbe bowling sekcije HKS-a. Rok za podnošenje žalbe je sedam dana od završetka natjecanja na koje se žalba odnosi.

2.7.8 Komisija za propise, molbe i žalbe bowling sekcije HKS-a najkasnije u roku od sedam dana od primitka žalbe na prvostupanjsku odluku donosi svoju odluku koja je ujedno i konačna. O svojoj odluci pisanim putem/putem e-maila obavještava Glavnog tajnika HKS-a. Glavni tajnik HKS-a dužan je u roku od 24 sata o odluci obavijestiti podnositelja žalbe, predstavnike svih klubova koji sudjeluju/su sudjelovali u tom natjecanju, Predsjednika Sudačke komisije bowling sekcije HKS-a, te Predsjednika Natjecateljske komisije bowling sekcije HKS-a.

2.7.9 Žalba na prvostupanjsku odluku ne odgađa sljedeći krug natjecanja ili dodjelu nagrada ako je isti na rasporedu prije nego Komisija za propise, molbe i žalbe bowling sekcije HKS-a donese svoju odluku na žalbu.

2.7.10 Komisija za propise, molbe i žalbe bowling sekcije HKS-a ima pravo na svoju sjednicu pozvati sve uključene strane te ima pravo tražiti pristup svim relevantnim dokumentima koji su potrebni za rješavanja žalbe. Prema potrebi, o žalbi se može odlučivati i putem e-maila nakon što je svaki član imao priliku proučiti sve relevantne činjenice vezane uz žalbu.

2.7.11 Svaki pravorijek koji je vezan za prigovor ili žalbu po ovom članku (2.7) ne može se tumačiti tako da pokriva slične ili prijašnje prigovore ili žalbe.

2.8 ŽALBE VEZANE ZA PRAVO NASTUPA I VALJANOST LIJEČNIČKOG PREGLEDA

2.8.1 Žalbe vezane uz pravo nastupa i valjanost liječničkog pregleda mogu biti pisanim putem/putem e-maila podnesene Glavnom tajniku HKS-a najkasnije 30 dana nakon završetka natjecanja na koje/koja se odnose, a on ih u roku od 24 sata prosljeđuje Predsjedniku Natjecateljske komisije bowling sekcije HKS-a.

2.8.2 Natjecateljska komisija bowling sekcije HKS-a svoju odluku na žalbe iz točke 2.8.1 dužna je donijeti u roku od sedam dana po primitku žalbe i o istoj pisanim putem/putem e-maila obavijestiti Glavnog tajnika HKS-a, koji će u roku od 24 sata obavijestiti podnositelja žalbe, predstavnike svih klubova koji sudjeluju/su sudjelovali u tom natjecanju/natjecanjima, Predsjednika Sudačke komisije bowling sekcije HKS-a, te Predsjednika Komisije za propise, molbe i žalbe bowling sekcije HKS-a.

2.8.3 Na prvostupanjsku odluku Natjecateljske komisije bowling sekcije HKS-a iz točke 2.8.2 zainteresirane strane imaju pravo žalbe. Žalba se pisanim putem/putem e-maila podnosi Glavnom tajniku HKS-a i to najkasnije u roku od sedam dana od primitka prvostupanjske odluke. Glavni tajnik HKS-a dužan je u roku od 24 sata žalbu proslijediti Predsjedniku Komisije za propise, molbe i žalbe bowling sekcije HKS-a.

2.8.4 Komisija za propise, molbe i žalbe bowling sekcije HKS-a dužna je u roku od sedam dana od primitka žalbe na prvostupanjsku odluku iz točke 2.8.3 donijeti svoju odluku na žalbu koja je ujedno i konačna. O svojoj odluci pisanim putem/putem e-maila obavještava Glavnog tajnika HKS-a koji u roku od 24 sata obavještava podnositelja žalbe, predstavnike svih klubova koji sudjeluju/su sudjelovali u tom natjecanju/natjecanjima, Predsjednika Sudačke komisije bowling sekcije HKS-a, te Predsjednika Natjecateljske komisije bowling sekcije HKS-a.

2.8.5 Svaki pravorijek koji je vezan za žalbu po ovom članku (2.8) ne može se tumačiti tako da pokriva slične ili prijašnje žalbe.

3. OSTALA PRAVILA

3.1 IGRAČKE UNIFORME I OZNAKE

3.1.1 Igrači su dužni nastupati u standardnim dresovima svojeg kluba, jedine dopuštene varijacije između dresova iste ekipe bit će ime igrača i sponzor. Parovi, trojke, petorke i ekipe na natjecanju moraju nositi dresove iste boje i tipa.

3.1.2 Dres kluba može biti polo majica, majica kratkih rukava s ovratnikom ili košulja s kratkim rukavima.

3.1.3 U iznimnim slučajevima (klub je dobio sponzorstvo za određeno natjecanje i sponzor ima posebne uvjete i slično) klub može pisanim putem tražiti odobrenje Natjecateljske komisije bowling sekcije HKS-a da koristi drugačije dresove od onih propisanih u 3.1.2 (u prilogu zahtjevu je dužan priložiti uvjete sponzora zbog kojih traži iznimku). Natjecateljska komisija bowling sekcije HKS-a može (ali nije obavezna) klubu odobriti upotrebu dresova koji su u koliziji sa 3.1.2 na nekom natjecanju o čemu će pismeno izvijestiti Sudačku komisiju bowling sekcije HKS-a i klub koji je takav ustupak tražio. Dozvola se ne može odnositi na cijelu sezonu i sva natjecanja, već samo na jedno specifično natjecanje za koje je tražena iznimka od pravila 3.1.2.

3.1.4 Igrači moraju igrati u klasičnim hlačama uskog ili širokog kroja (jeans i trenirke su zabranjene), igračice mogu igrati u hlačama klasičnog uskog ili širokog kroja, kratkim hlačama i suknjama (s tim da hlače i suknja moraju biti minimalno duge toliko da kad igračica spusti ruku niz tijelo njezini prsti ne prelaze rub hlača; jeans i trenirke su zabranjene).

3.1.5 Ime kluba mora biti vidljivo istaknuto na dresu.

3.1.6 Uz točku 3.1.1 na dresu kluba smije biti i:

- a) logo i/ili grb kluba,
- b) reklama uz uvjet da je manja od površine koju pokriva ime kluba,
- c) dvije individualne reklame na dresu uz uvjet da je klub odobrio igraču da ih nosi,
- d) mjesto na prsima s desne strane je rezervirano za reklamu/sponzora HKS-a ili bowling sekcije HKS-a. HKS, odnosno Bowling sekcija HKS-a mora obavijestiti klubove 6 mjeseci unaprijed o korištenju tog prostora i dostaviti kompletan logo/reklamu.

3.1.7 Treneri i službene osobe klubova koji se nalaze u igračkom prostoru moraju biti u dresu kluba. Po paru staza dozvoljen je samo jedan trener/službena osoba iz istog kluba. Dres može imati varijaciju s oznakom da se radi o službenoj osobi (funkcija službene osobe).

3.1.8 Igrači za vrijeme natjecanja moraju koristiti standardnu obuću za bowling. Iznimno, ako iz opravdanih razloga igrač ne može nastupiti u standardnoj obući za bowling, može nastupiti u cipelama/tenisicama koje su "non-marking" odnosno namijenjene uporabi u dvorani. Ako se utvrdi da je igrač nastupio u obući koja ostavlja tragove na parketu i time je u koliziji s pravilom 1.11.2, igrač će biti kažnjen u skladu s člankom 2.5.

3.2. NAČIN IGRE

3.2.1 Match play

- a) U match play načinu igre svaki igrač igra dva okvira jedan za drugim.
- b) Iznimka je igrač koji počinje na lijevoj stazi koji igra samo jedan okvir.
- c) Nakon toga oba igrača igraju jedan okvir na desnoj stazi i odmah nakon toga jedan okvir na lijevoj stazi.
- d) Igrač koji je počeo igrati na lijevoj stazi, zadnji okvir igra na desnoj stazi.
- e) Ako se match play sastoji od više igara, igrači se izmjenjuju u tome koji od njih počinje na lijevoj stazi.

3.2.2 Bakerov format

- a) U Bakerovom formatu igrači ekipe, trojke ili para igraju jedan iza drugoga okvire iste igre, uvijek u istom poretku među igračima.
- b) Raspored igrača se može mijenjati nakon svake igre, a isti određuje kapetan ekipe ili trener.
- c) Ako se igra više igara na istom paru staza, ekipe nakon svake igre moraju zamijeniti početnu stazu, tako da isti igrač nikada ne odigra dva hica uzastopno na istoj stazi.

3.2.3 Round Robin

- a) Broj igrača definira sustav kvalifikacija.
- b) Svatko sa svakim igra po jedan meč.
- c) Meč se može sastojati od jedne ili više igara.
- d) Na kraju se može dodati i završna runda u kojoj se parovi određuju prema plasmanu u prije odigranim mečevima.
- e) U slučaju izjednačenja, bolji je igrač koji:
 - ima više ukupno srušenih čunjeva,
 - dobio je više međusobnih mečeva,
 - dobio je više mečeva,
 - ima manju razliku između najbolje i najlošije igre,
 - ima veću najbolju igru.

3.2.4 Redosljed igranja

- a) Na paru staza može igrati jedan ili više igrača.
- b) Nakon što je započeo blok igara, nije moguće mijenjati raspored igrača na paru staza osim u slučaju zamjene.

3.3 POSTUPCI U SLUČAJU IZJEDNAČENOG REZULTATA

3.3.1 Izjednačeni rezultat u kvalifikacijama za pozicije koje vode u završnicu u pojedinačnoj konkurenciji, parovima, trojkama ili ekipama bit će razriješen tako da svaki igrač koji je nastupio baci jednu kuglu u punu postavu čunjeva, a bolja je ona ekipa ili pojedinac koji ima veći ukupni zbroj nakon što su svi bacili. Ovaj postupak se zove «one ball roll off».

3. OSTALA PRAVILA

Ako se radi o ekipama (parovima, trojkama itd.) svaki sljedeći hitac igra igrač iz suprotne ekipe. Sastav ekipa mora biti onakav kakav je bio u posljednjoj igri.

Svi igrači bacaju na istoj stazi koja se bira izvlačenjem. Redoslijed bacanja (koja ekipa ili koji pojedinac kreće prvi) se isto bira izvlačenjem.

U slučaju da je nakon prve serije bacanja i dalje rezultat izjednačen, postupak se ponavlja na drugoj stazi u paru i to tako da počinje ekipa (pojedinac) koji je u prvom bacanju bacala druga.

U slučaju da je i dalje rezultat neriješen gore navedeni postupak se ponavlja dok jedna ekipa (pojedinac) ne postigne veći ukupni zbroj.

Prije početka ovog postupka svi uključeni igrači imaju pravo na zagrijavanje na drugom paru staza na kojem se ne igra «one ball roll off» čije trajanje određuje Voditelj natjecanja. Na paru staza na kojem se igra «one ball roll off» igrači mogu baciti po jednu probnu kuglu na svakoj stazi u paru.

3.3.2 Izjednačeni rezultat u završnici (npr. četvrtina finala, polufinale, finale) u pojedinačnoj konkurenciji, parovima, trojkama ili ekipama bit će razriješen tako da svaki igrač koji je nastupio baci jednu kuglu u punu postavu čunjeva, a bolja je ona ekipa ili pojedinac koji ima veći ukupni zbroj nakon što su svi bacili.

Ako se radi o ekipama (parovima, trojkama itd.) svaki sljedeći hitac igra igrač iz suprotne ekipe. Sastav ekipa mora biti onakav kakav je bio u posljednjoj igri.

Svi igrači bacaju na istoj stazi i redoslijedom koji bira bolje plasirani iz kvalifikacija.

U slučaju da je nakon prve serije bacanja i dalje rezultat izjednačen, postupak se ponavlja na drugoj stazi u paru i to tako da počinje ekipa (pojedinac) koji je u prvom bacanju bacala druga.

U slučaju da je i dalje rezultat neriješen gore navedeni postupak se ponavlja dok jedna ekipa (pojedinac) ne postigne veći ukupni zbroj.

3.3.3 Procedura opisana u članku 3.3.1 koristi se u slučaju izjednačenog rezultata u ligaškim natjecanjima, osim ako nije drugačije određeno raspisom lige.

3.3.4 Procedura opisana u članku 3.3.2 koristi se u slučaju izjednačenog rezultata u završnicama prvenstvenih ili kup natjecanja, osim ako nije drugačije određeno raspisom.

3.4 SLUŽBENO VOĐENJE REZULTATA

3.4.1 Sva natjecanja moraju imati službene suce koji bilježe rezultat za sve igre u natjecanju.

3.4.2 Uređaji za automatsko vođenje rezultata mogu se koristiti samo ako su odobreni od World Bowling. Takav uređaj mora moći ispisati zapis rezultata po principu "okvir za okvirom", te mora na sve druge načine biti kompatibilan s pravilima o zapisivanju rezultata i pravilima igre.

3.4.3 Zapisnici u kojim se vidi svaka igra po principu "okvir za okvirom" moraju biti ručno vođeni ili ispisani iz automatskog uređaja za zapisivanje rezultata. Svaki igrač, trener ili voditelj kluba, mora dobiti svoju kopiju takvog zapisnika, te ga moraju ovjeriti svojim potpisom.

3.4.4 Nakon što je rezultat zapisan, ne može se naknadno mijenjati osim ako nije napravljena očita greška u zapisivanju ili računanju rezultata. Očigledne greške mora ispraviti Voditelj natjecanja čim je takva greška otkrivena. O upitnim greškama odlučuje sudac.

3.4.5 Igra ili okvir, koji je nepovratno izgubljen u procesu zapisivanja rezultata, može biti ponovljen uz dozvolu Voditelja natjecanja.

3.5 UTVRĐIVANJE PRIJESTUPA

3.5.1 Za utvrđivanje prijestupa mogu se koristiti samo uređaji za utvrđivanje prijestupa koji su odobreni od World Bowling-a.

3.5.2 Ako centar ne raspolaže uređajem za utvrđivanje prijestupa, organizator mora postaviti linijskog suca koji će imati neometani pogled na crtu prijestupa.

3.5.3 Ako automatski uređaj za utvrđivanje prijestupa privremeno prestane raditi, potrebno je postaviti suca koji će paziti na prijestupe.

3.6 PREKINUTA IGRA

3.6.1 U slučaju otkazivanja opreme Voditelj natjecanja može prebaciti igru u tijeku na novi par staza i tamo dovršiti igru kako se blok igara ne bi odužio.

3.7 ZAMJENE

3.7.1 Igrač koji je započeo natjecanje ne može se zamijeniti osim ako raspis za to natjecanje ne predviđa posebna pravila o zamjenama.

3.7.2 U slučaju da igrač radi ozljede mora napustiti igru za vrijeme trajanja bloka igara, preostali igrači u ekipi će nastaviti igrati svoje preostale igre.

3.8 SPECIFIKACIJE OPREME

3.8.1 Sva oprema koja se koristi na službenim natjecanjima Bowling sekcije HKS-a mora biti u skladu sa pravilnikom "USBC equipment specifications and certifications manual" i isti postaje sastavni dio ovog pravilnika.

3.9 DOPING

3.9.1 Sva anti-doping pravila na službenim natjecanjima Bowling sekcije HKS-a primjenjuju se u skladu sa pravilnikom "FIQ/WORLD BOWLING - Anti-Doping Rules" i isti postaje sastavni dio ovog pravilnika.

3.9.2 Sve zabranjene substance i postupci navedeni su u popisu "WORLD ANTI-DOPING CODE - INTERNATIONAL STANDARD PROHIBITED LIST" i isti postaje sastavni dio ovog pravilnika.

4. ZAVRŠNE ODREDBE

4.1 JEZIK I RAZUMLJIVOST TEKSTA

4.1.1 Zbog jednostavnosti jezika i razumljivosti, sve definicije koje su sastavni dio ovog pravilnika pisane su u muškom rodu, ali se podrazumijeva da se odnose i na ženski rod, osim ako nije drugačije posebno naglašeno!

4.2 TEMELJNI DOKUMENTI

4.2.1 Ovaj pravilnik se temelji na međunarodnom pravilniku "World Bowling Statutes and Playing Rules" od 31.03.2016., nadopunjena napucima i praksama ETBF-a, odgovarajućim pravilnicima USBC-a i WADA-e.

4.3 ZAVRŠNE ODREDBE

4.3.1 Ova pravila obavezuju HKS i njihove organizacije te su važeća na svim nacionalnim natjecanjima.

4.3.2 Samo Izvršni odbor HKS-a može odlučiti o promjeni i dopuni pravila.

4.3.3 Prema odluci iz točke 4.3.2 Izvršni odbor HKS-a je ovlašten izdati dodatne pravilnike i propozicije za pojedina natjecanja.

4.3.4 Sva tumačenja ovog pravilnika daje Izvršni odbor HKS-a, a na temelju mišljenja Komisije za propise, molbe i žalbe bowling sekcije HKS-a.

4.3.5 Danom stupanja na snagu ovog pravilnika prestaju vrijediti svi pravilnici i sve odluke koje su regulirale ovu materiju.

4.3.6 Ovaj pravilnik stupa na snagu danom donošenja, a sa primjenom se kreće 45 dana od dana donošenja.

U Zagrebu, 22. ožujka 2017. godine

Predsjednik HKS

Prof. dr. sc. Tonči Mikac